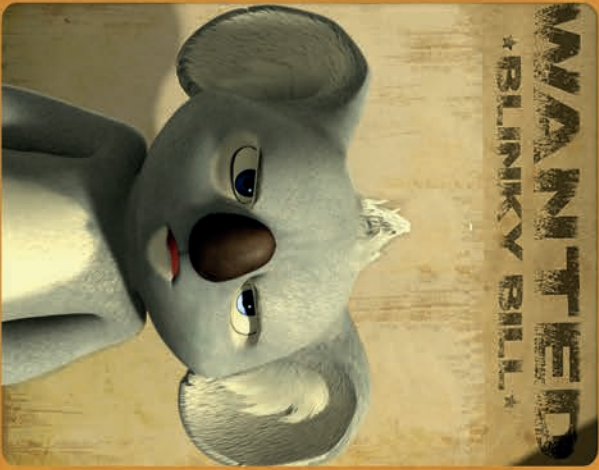
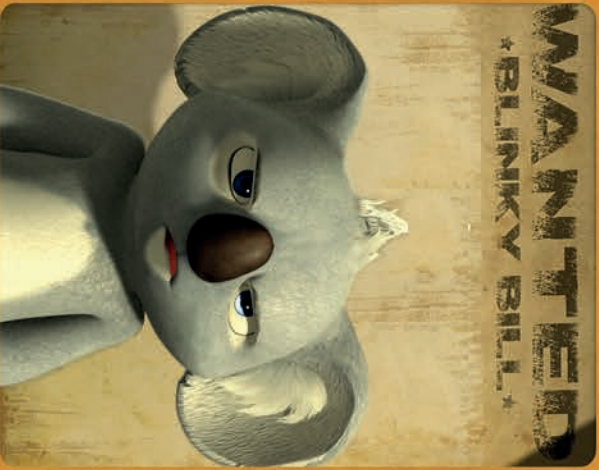


Blinky Bill

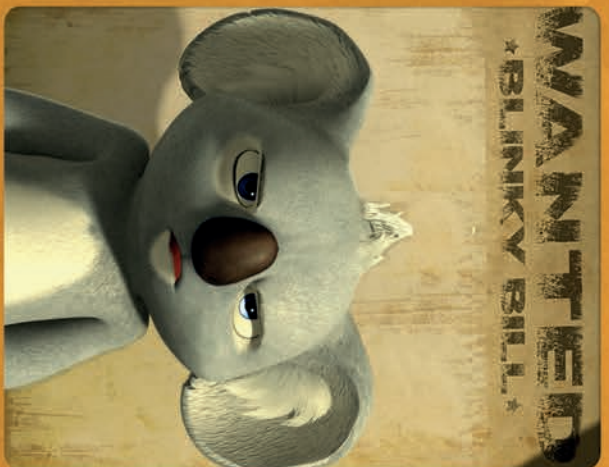
Blinky Bill



Blinky Bill

Blinky Bill





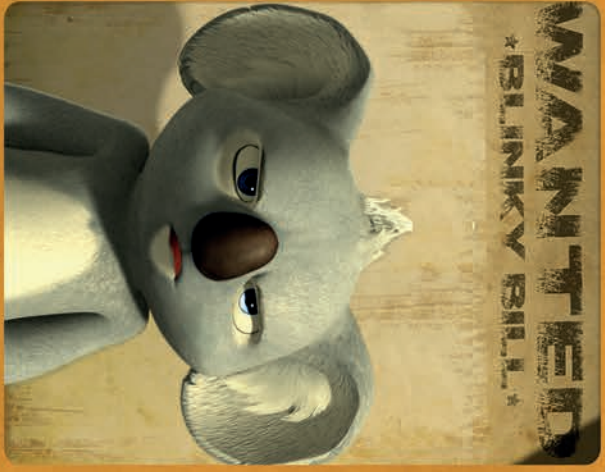
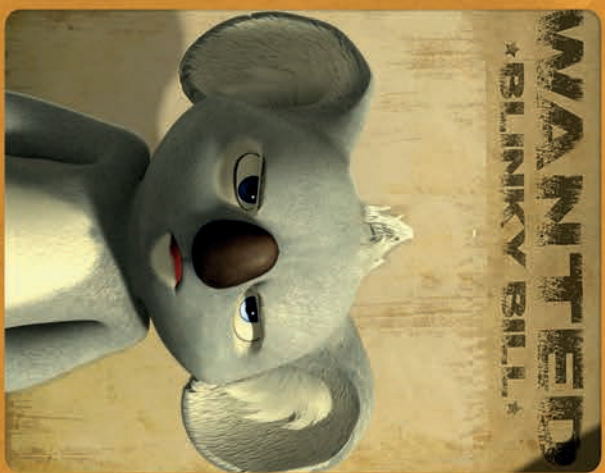
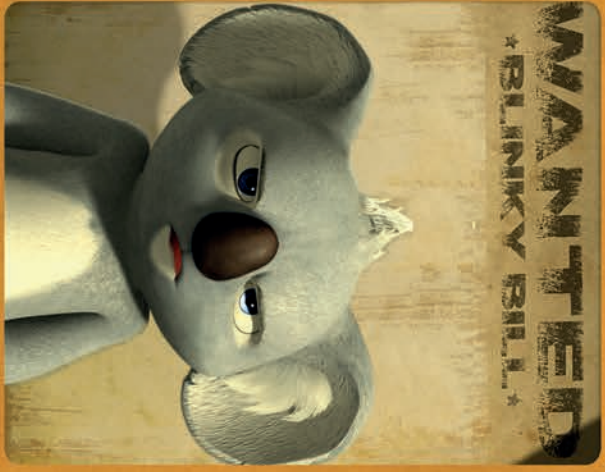
Blinky Bill

Blinky Bill

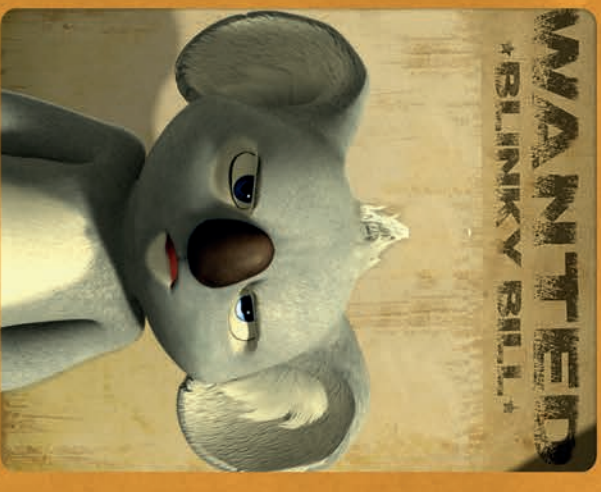
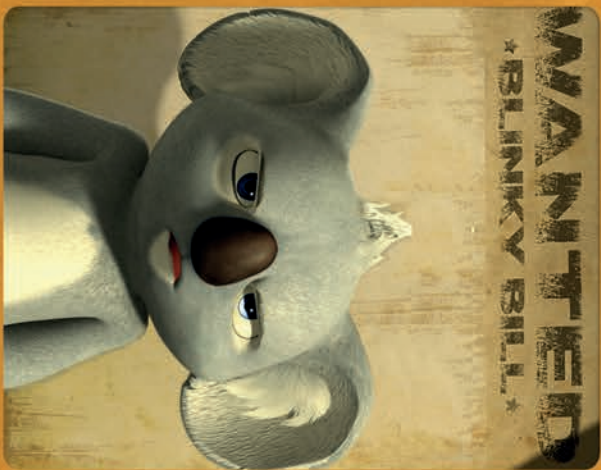
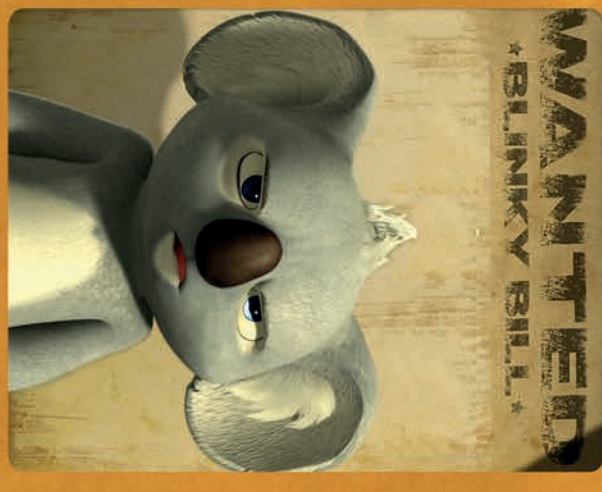
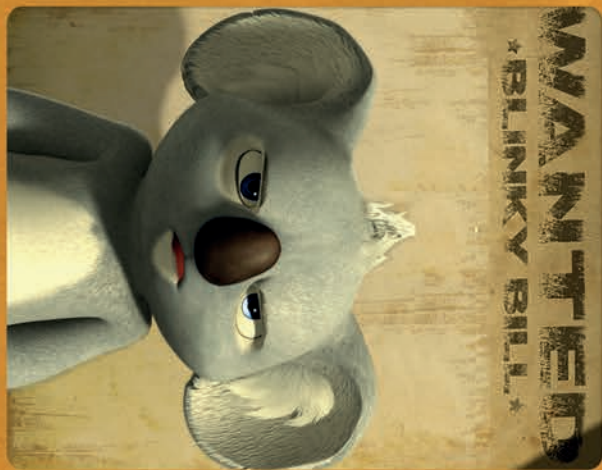
Blinky Bill

Blinky Bill

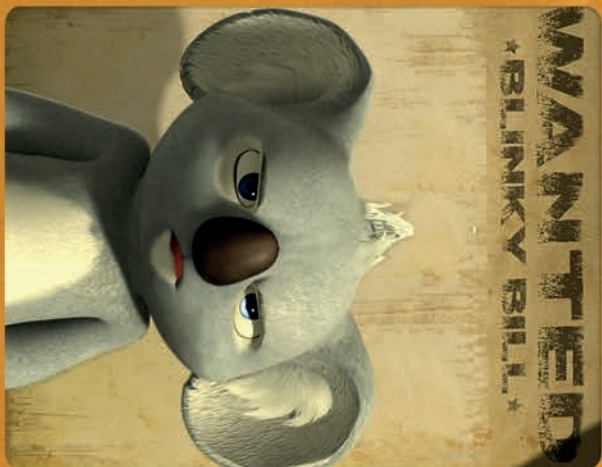




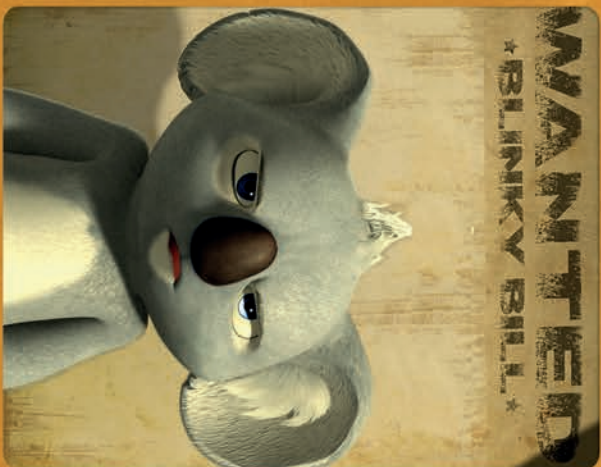




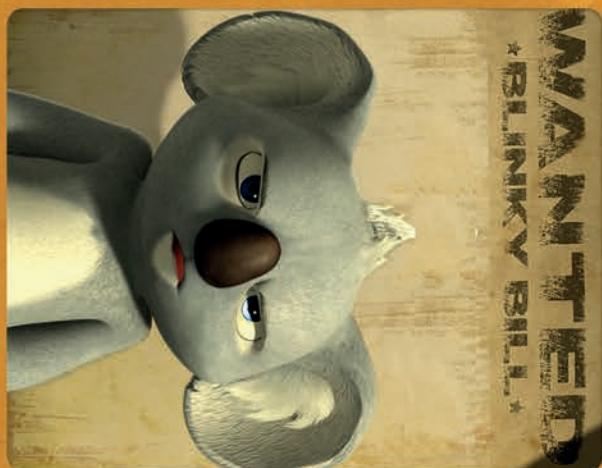




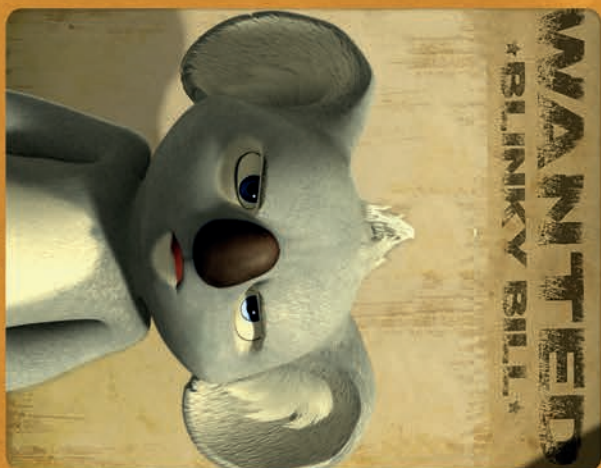
*the world's silliest koala*  
**Blinky Bill**



*the world's silliest koala*  
**Blinky Bill**



*the world's silliest koala*  
**Blinky Bill**



*the world's silliest koala*  
**Blinky Bill**





**WANTED**  
★ Blinky Bill ★

*Blinky Bill*



**WANTED**  
★ Blinky Bill ★

*Blinky Bill*



**WANTED**  
★ Blinky Bill ★

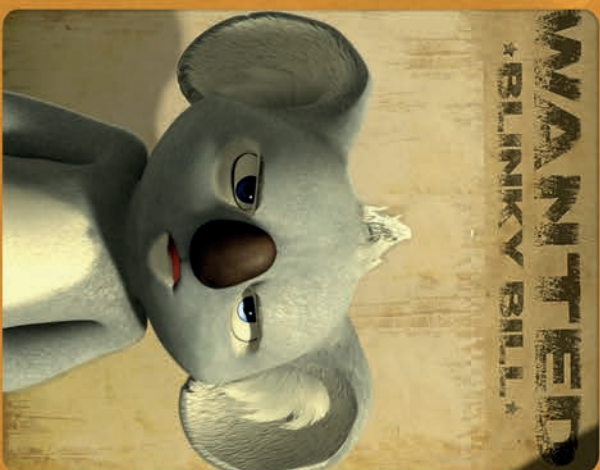
*Blinky Bill*



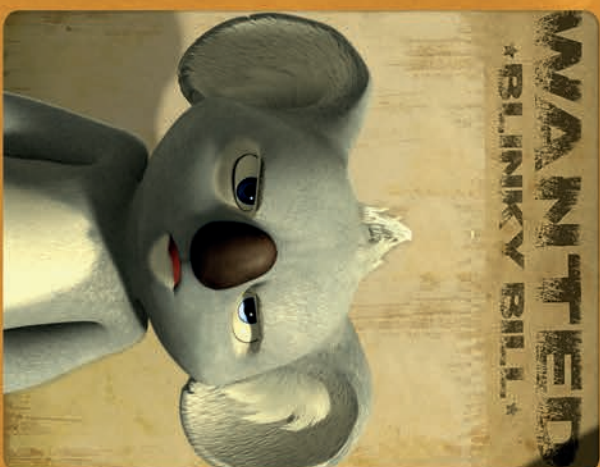
**WANTED**  
★ Blinky Bill ★

*Blinky Bill*

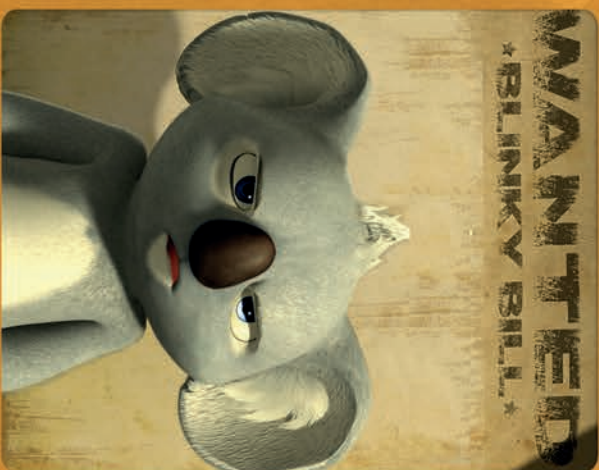




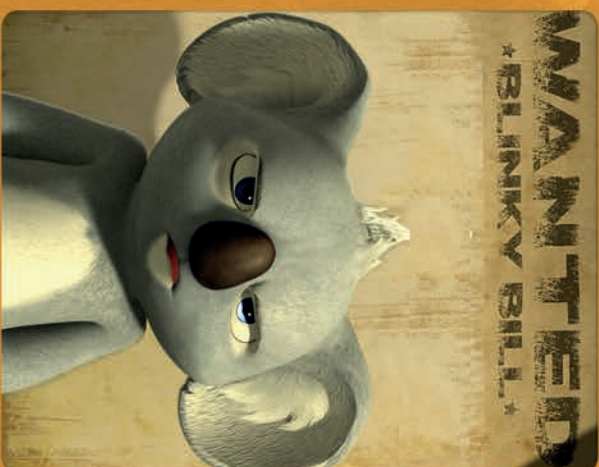
*Blinky Bill*



*Blinky Bill*

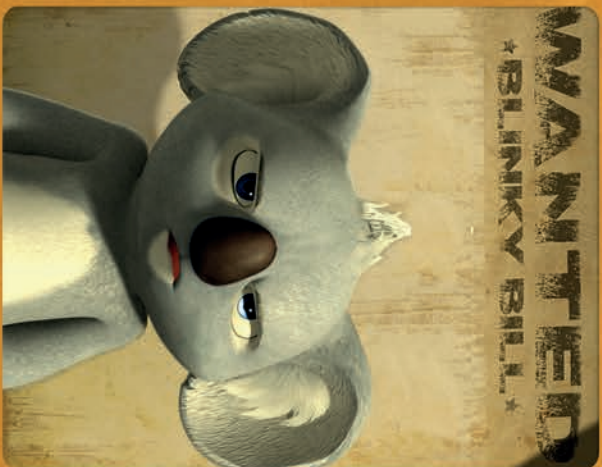


*Blinky Bill*

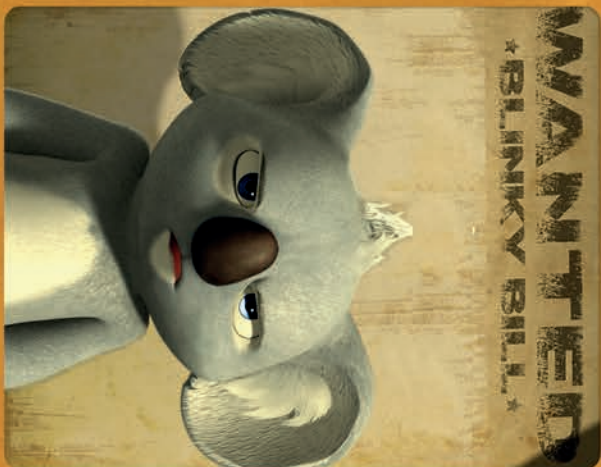


*Blinky Bill*

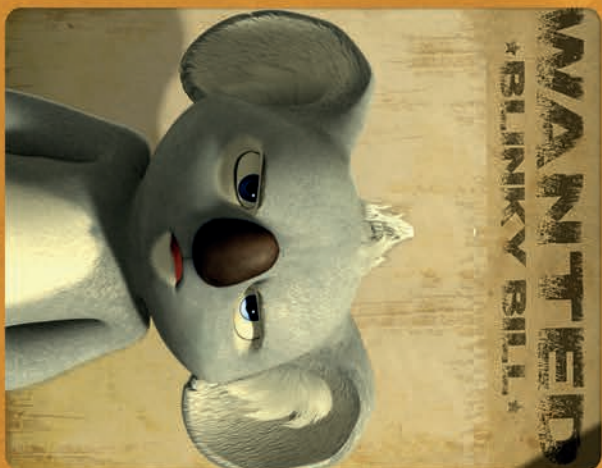




Blinky Bill



Blinky Bill



Blinky Bill



Blinky Bill



## Spielregeln

### So geht's (bei drei oder mehr Spielern)

Das Spiel besteht aus 32 Karten. Je vier Karten mit den gleichen Grafik-Symbolen in der oberen rechten Ecke bilden ein Quartett. Ziel des Spiels ist es, so viele Quartette wie möglich zu sammeln.

Die Karten werden zunächst gut gemischt und an alle Spieler - mit der Rückseite nach oben - gleichmäßig verteilt. Ein Quartett besteht aus vier Karten mit Symbol

Hat ein Spieler schon vor Spielbeginn ein Quartett auf der Hand, kann er es sofort ablegen. Es beginnt der Spieler links vom Kartengeber. Der Spieler fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer Karte seiner Wahl. Dabei darf nur nach einer Karte gefragt werden, von der der Spieler bereits eine oder mehrere auf der Hand hat. Besitzt der Mitspieler die Karte, muss er sie herausgeben und der Spieler darf weiterfragen. Besitzt der Befragte die Karte nicht, darf der Spieler nicht weiter fragen und sein linker Nachbar ist an der Reihe.

Hat ein Spieler ein Quartett auf der Hand, legt er es offen vor sich ab. Hat ein Spieler keine Karten mehr, ist er aus dem Spiel. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Quartette ablegen konnte.

### So geht's (bei zwei Spielern)

Jeder Spieler erhält am Anfang zehn Karten. Die restlichen werden verdeckt in der Mitte auf einen Stapel gelegt. Hat ein Spieler schon ein Quartett auf der Hand, kann er es sofort ablegen. Nun fragt der eine Spieler den anderen nach einer bestimmten Karte. Hat der Gefragte diese, muss er sie an seinen Spielpartner geben und dieser darf weiterfragen.

Hat der Befragte die Karte nicht, kann der Spieler eine Karte vom Stapel ziehen und der andere ist an der Reihe. Hat ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Quartetten.

